

**RECTIFICATIF -> changement d'équipe**



# BASKET-BALL

Service Régional  
Académie de Paris

## CHAMPIONNAT D'ACADEMIE CATEGORIE MINIMES garçons

### CALENDRIER « ÉQUIPES ÉTABLISSEMENTS »

**1<sup>ER</sup> tour Mercredi 23 MARS 2022**

#### Programme

POULE A	POULE B	POULE C	POULE D
<b>COL BUFFON</b> COL CHARLEMAGNE COL GIACOMETTI	COL F SELIGMANN COL G. CLEMENCEAU COL A. FRANK	COL R. DOISNEAU 1 COL CL DEBUSSY 1 COL MONTGOLFIER	COL G. FLAUBERT COL E. PAILLERON COL J. FERRY
<b>15h00 – 17h00</b> <b>Gym. Alain Mimoun <u>bas</u></b> 15 rue de la Nouvelle Calédonie, 75012 Paris Métro : Porte Dorée	<b>13h30 – 16h00</b> <b>Gym. Poissonniers <u>bas</u></b> 2 rue Jean Cocteau 75018 Paris M° : Porte de Clignancourt	<b>13h00 – 15h00</b> <b>Gym. Alain Mimoun <u>bas</u></b> 15 rue de la Nouvelle Calédonie, 75012 Paris Métro : Porte Dorée	<b>13h30 – 16h00</b> <b>Gym. Poissonniers <u>haut</u></b> 2 rue Jean Cocteau 75018 Paris M° : Porte de Clignancourt

#### Déroulement des rencontres et rappel du règlement

- ❖ 12 équipes réparties en 4 poules. Poules de 3.
- ❖ Temps de jeu : 4 x 6 minutes en tournoi.

1 <sup>er</sup> TOUR		
Triangulaire. Les 2 premiers de chaque poule sont qualifiés pour les 1/4 de finales.		
2 <sup>ème</sup> TOUR	FINALES	INTER-ACADEMIQUE
Date : <b>30/03/2022</b> Classement places de 9 à 12 et 1/4 de finales.	Date : <b>06/04/2022</b> 1/2 finales + finales places de 1 à 4 + places de 5 à 8.	Date : <b>20/04/2022</b> Lieu : Académie de Paris

- ❖ Arrêt du temps uniquement sur lancers francs.
- ❖ Les équipes qui ne jouent pas arbitrent et tiennent la table de marque.
- ❖ **1 arbitre en formation par équipe.**
- ❖ Présentation obligatoire de la licence.
- ❖ Tenue de Basket-Ball (short obligatoire).



**Pour le 2<sup>ème</sup> tour, les Minimes filles et les Minimes garçons peuvent jouer le même jour. Penser à prévoir 2 accompagnateurs si besoin.**

#### Inscriptions en ligne sur OPUSS

Démarche pour OPUSS aller dans accueil / mes compétitions / activité = basket-ball / compétition = académique / compétition à venir / académie = Paris / choisir -> **UNSS75 - BASKET-BALL CHAMPIONNAT D'ACADEMIE MG**  
**FERMETURE DES INSCRIPTIONS LE LUNDI AVANT LA COMPETITION à 23H45**

#### Après match IMPORTANT

Transmettre, le soir même ou le lendemain, par mail les résultats et les feuilles de matchs au Service Régional à [christine.bougisditdumesnil@unss.org](mailto:christine.bougisditdumesnil@unss.org)

## Précisions spécifiques

LICENCIÉS AUTORISÉS	Minimes	
COMPOSITION DES ÉQUIPES	10 compétiteurs maximum sur l'ensemble des championnats - <b>MINIMES</b> de collège avec M1, M2, C1 (1 C1 maximum sur la feuille de <b>composition d'équipe déposée à l'accueil</b> ) Surclassement interdit	
JEUNE ARBITRE	1 Jeune Arbitre par équipe qualifiée (niveau académique minimum) Il peut être d'une autre association sportive de l'académie Il ne peut pas être joueur lors de la compétition En cas d'absence, l'association sportive concernée ne pourra participer au championnat d'Académie.	
JEUNE COACH JEUNE CAPITAINÉ	1 Le Jeune Coach – Jeune Capitaine certifié académique est obligatoire et peut être compétiteur. Il officie seul ou en binôme et doit être identifié par un brassard orange. Si le Jeune Coach – Jeune Capitaine est non-compétiteur : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Il se rajoute à la composition d'équipe ;</li> <li>- Sa participation sera valorisée par un item supplémentaire dans les cas d'égalité.</li> <li>- En cas d'absence, l'équipe ne sera pas autorisée à participer.</li> </ul>	
TYPE DE JEU	5x5	
NOMBRE DE JOUEURS MINIMUM SUR LE TERRAIN <sup>1</sup>	DÉBUT DE MATCH	5
	PENDANT LE MATCH	2
NOMBRE DE JOUEURS SUR LA FEUILLE DE MATCH	10	
NOMBRE DE JOUEURS POUR UN TOURNOI	10	
NOMBRE DE FAUTES PERSONNELLES	4 sur les tournois / 5 sur match sec	
NOMBRE DE FAUTES / ÉQUIPE	4 (LF à la 5è)	
	<b>MINIMES</b>	
BALLONS FILLES	Taille 6	
BALLONS GARÇONS	Taille 7	
DURÉE D'UN MATCH PAR JOUR À TITRE INDICATIF	4 x 8'	
SI 2 MATCHES DANS LA MÊME JOURNÉE	4 x 6'	
DURÉE TOTALE DE JEU PAR JOUR	50' (temps effectif)	
MIXITÉ	Pas de mixité	
DIVERS	<b>Pas de match nul ;</b> faire disputer autant de prolongations que nécessaire pour départager les équipes : <ul style="list-style-type: none"> <li>- 5' si un match</li> <li>- 3' si plusieurs matches</li> </ul>	

<sup>1</sup> La rencontre s'arrête si le nombre de joueur descend à 1 et l'équipe perd la rencontre par défaut

- si l'autre équipe mène, le score au moment de l'arrêt est entériné
- si l'équipe en défaut mène, elle perd la rencontre par 20 à 0